## **Урок 2. Операции С**# 9-11 классы Учитель информатики Вьюга Е.Н.

## Задание 1

Оператор **is** позволяет проверить тип переменной. Проверить переменную вещественного типа double\_x на совместимость с типом int, float, double, Object.

## Задание 2

Оператор **GetType** позволяет определить тип переменной. Определить тип переменной int, float, double, string. Пример:

```
int ff = 2;
System.Type type1 = ff.GetType();
Console.WriteLine(type);
```

В результате будет напечатано

System.Single